LICEO CLASSICO "GIACOMO LEOPARDI"
RECANATI (MC)

PROGRAMMA SVOLTO

A.S. 2019/20

INDIRIZZO: Scienze Applicate CLASSE : 1 M

DISCIPLINA	DOCENTE
Informatica	**Patrizia Guarnieri**

Modulo 1 – Architettura del Computer

- **Informazioni e Sistemi Informatici**
  Sistemi informatici
  Informazioni e dati
  Sistemi di numerazione
  Connettivi logici
  Struttura generale del sistema di elaborazione
  Calcolo ed elaborazione
  Memoria Centrale
  Codifica delle informazioni nella memoria
  Comunicazione con l'esterno
  Memorizzazione dei dati

Competenze
Padroneggiare il linguaggio specifico della disciplina
Utilizzare i concetti della matematica e della logica nei contesti informatici
Acquisire una visione d'insieme del sistema di elaborazione e della logica di funzionamento

Modulo 2 – Sistemi Operativi

- **Software e sistemi operativi**
  Software
  Sistema operativo
  Interfaccia grafica e multitasking
  Sistema operativo Windows
  Avvio dei programmi
  Finestre
  Risorse del computer
  Gestione di cartelle e file
  Il programma Blocco Note
  Spostare o copiare cartelle e file
  Lavorare in rete
  Informatica mobile

Competenze
Riconoscere i moduli e le funzionalità dei sistemi operativi
Interagire con il computer attraverso l'interfaccia grafica per le operazioni sui file e per l'utilizzo delle risorse del sistema di elaborazione

Modulo 3 – Elaborazione digitale dei documenti

- **Elaborazione dei testi - WORD**
  Operazioni fondamentali
  Simboli speciali
  Operazione di copia e spostamento di parti di testo
  Inserimento di tabelle, immagini e grafici
  Tabulazioni e modelli di documenti
  Modelli predefiniti del programma

Competenze
Padroneggiare i software applicativi nell'organizzazione e nella rappresentazione di dati e informazioni, sistematizzando le competenze già acquisite nella scuola di base
Realizzare la documentazione sul lavoro svolto

- **Presentazioni multimediali – POWERPOINT**
  Interfaccia del programma
  Organizzazione della presentazione
  Colore di sfondo delle diapositive
  Tabelle ed elenchi
  Inserimento di grafici
  Stampa della presentazione
  Effetti di animazione e transizione
  Modalità di visualizzazione
  Inserire suoni e filmati in una diapositiva

Competenze
Produrre documenti per la comunicazione multimediale
Padroneggiare i software applicativi per realizzare presentazioni efficaci dei risultati di progetti o ricerche

Modulo 4 – Struttura di Internet e servizi

- **Rete Internet, Web e comunicazione**
  Reti di computer
  Reti Internet
  World Wide Web
  Reti aziendali e reti Internet
  Browser
  Cache, popup, cookie
  Navigazione nel Web
  Motori di ricerca
  Posta elettronica
  Emoticon
  Internet nella vita quotidiana
  Web 2.0 e comunità virtuali
  Sicurezza in Internet

Competenze
Utilizzare le reti nelle attività di studio, ricerca e approfondimento disciplinare
Individuare ed utilizzare le moderne forme di comunicazione in rete

Recanati, 15/06/2020 Prof. Guarnieri Patrizia